## 賽馬會青少年足球精英訓練營 活動資料

主辦機構 : 香港賽馬會

合作伙伴 : 曼聯足球學校

支持機構 : 香港足球總會

**背景** : 香港賽馬會一直致力推動由香港足球總會主辦的本地青少年足球發展計

劃。為進一步協助本地年輕足球精英發揮潛能,香港賽馬會與曼聯合作,將國際頂級的足球技術帶來香港,培育及提升本地球員的水平。

日期 : 2013年7月22日至8月2日

地點: 跑馬地遊樂場 (人造草地球場 6 號場)

活動內容 : 香港足球總會將從「賽馬會地區足球培訓計劃」(16 歲以下)及香港青少

年代表隊 (13 歲以下) 中挑選 66 位精英球員,參與由 4 位曼聯足球學校教練負責、為期兩星期的足球訓練。當中表現最出色的兩位球員更可於 8 月 18 日至 23 日由本地教練陪同,前往世界知名的英國曼聯訓練基地卡靈頓訓練中心接受一星期的足球訓練。曼聯足球學校提供的每一項技術訓練計劃都是按照曼聯一隊的訓練模式來設計,所有的訓練課程均由 曼聯管理,每年吸引來自 75 個國家,超過 10,000 名參加者參與其中。

## 訓練時間表

2013	第1天	第2天	第3天 24/7(三)	第4天	第5天		第6天	第7天	第8天 31/7(三)	第9天 01/8(四)	第10天
2013	22/7(一)	23/7(二)		25/7(四)	26/7(五)		29/7(一)	30/7(二)			
	16歲以下	16歳以下	16歲以下	16歲以下	16歲以下		16歲以下	16歲以下	16歲以下	16歲以下	13歳及16歳 以下
09:00-09:30	開基禮					-					
10:00-10:30	破冰遊戲	G1-單對單技 術	G1-單對單技 術		G1-小組進攻	G1-腦力佔先	800 +- 1L 14 + 200	G1-強化爆發			
10:30-11:00	熱身活動			G1-小組進攻			機	G1-腦力佔先機	カ	G1-主動爭勝	16歳以下組別 足球比賽
11:00-11:30	改良比賽	G2-小組進攻		G2-腦力佔先機	G2-腦力佔先 機			G2-主動爭騰	G2-單對單技 術	G2-單對單技 術	
11:30-12:00	球員能力初步	午飯時間	G2-小組進攻	927 (8) 21 (8) (1)			G2-強化爆發 力	G2~工動)予7所			N008145-1 10000-10
12:00-12:30	評估		GZ一行相互建攻	午飯時間				午飯時間		午飯時間	13歳以下組別 足球比賽
12:30-13:00	午飯時間	13歲以下	午飯時間	13歲以下	午飯時間		午飯時間	13歲以下	午飯時間	13歲以下	
13:00-13:30	13歲以下	G1-單對單技 術		香港足線 数練工作 坊			13歲以下	香港足總数 G1-腦力 禁工作坊	13歳以下	- G1-主動爭勝	午飯時間
13:30-14:00	破冰遊戲		G1-單對單技	進攻	G1-小組進攻		G1 - 腦力佔先	佔先機	G1-強化爆發 力		
14:00-14:30	熱身活動	G2-小組進攻	術	G2-腦力 供表達			機	G2-主動 爭勝 课課/分享		G2-單對單技 術	畢業禮
14:30-15:00	改良比賽	G4-7] 常且7厘3火		佔先機				平断 主色7万子	G2-單對單技 術		
15:00-15:30	球員能力初步評估		G2-小組進攻		G2-腦力佔先 機	( )	G2-強化爆發 力	10			
15:30-16:00											

13歲以下組別 教練工作坊 典權儀式 16歲以下組別 13歲以下及16歲以下分組出套

## JOCKEY CLUB ELITE YOUTH FOOTBALL CAMP FACT SHEET

**Organizer**: The Hong Kong Jockey Club (HKJC)

Partner : Manchester United Soccer School (MUSS)

Supporting
Organization:

Hong Kong Football Association (HKFA)

Background:

HKJC has been a long standing supporter to local youth football development and programme organised by HKFA. To further facilitate local talent achieving their potential, HKJC has partnered with MU to provide local talented youth players with international football expertise and training experience.

**Date** : 22 July – 2 August 2013

**Venue**: Happy Valley Racecourse Infield (Football Pitch #6)

Programme :

66 Hong Kong Elite players will be selected by the HKFA from the Jockey Club District Training Scheme (U16) and HKFA Development Squad (U13) to attend a 2-week training camp which will be coached by four MUSS coaches. Two outstanding players will be selected and awarded a one-week trip to the UK at the world famous Carrington training ground at the end of the clinic (18-23 August). They will be accompanied by a local coach. All drills from MUSS are designed based on the real MU first team practices. All programs are managed by Manchester United Football Club (MUFC) and have been running in over 75 countries with annual participation over 10,000 players worldwide.

## Training Schedule

U13 & U16 Match

2013	Day 1	Day 2 23/7 (Tue)	Day 3	Day 4 25/7 (Thur) Age U16		Day 5	Day 6	Day 7 30/7 (Tue)		Day 8 31/7 (Wed)	Day 9 01/8 (Thur)	Day 10 02/8 (Fri)
2015	22/7 (Mon)		24/7 (Wed)			26/7 (Fri)	29/7 (Mon)					
	Age U16	Age U16	Age U16			Age U16	Age U16		e U16	Age U16	Age U16	U13 & U16
09:00-09:30	Kick-off Ceremony											
10:00-10:30	Ice Breakers	G1 – Dominate 1v1	G1 – Dominate 1v1	G1 - Combine to attack		G1 – Combine to attack	G1-Make it	G1-Make it Count		G1-Explosive Play	G1-Winthe Battle	Football Festival U16
10:30-11:00	Activation						Count					
11:00-11:30	Conditioned Games	G2 – Combine to attack				G2-Make it count		G2 – Win the Battle		G2 – Dominate 1v1	G2 – Dominate 1v1	
11:30-12:00	Initial Player		G2 – Combine to	G2 – Mak	e it count		G2 - Explosive Play					
12:00-12:30	Assessment	Lunch	attack	Lunch				Lunch			Lunch	Football Festival U13
12:30-13:00	Lunch	Age U13	Lunch	Age U13		Lunch	Lunch	Age U13		Lunch	Age U13	
13:00-13:30	Age U13	G1-Dominate 1v1	Age U13	G1 – Combine to attack	HKFA Coach Workshop	Age U13	Age U13	G1 – Make it Count	HKFA Coach Workshop	Age U13	G1 – Win the	Lunch
13:30-14:00	Ice Breakers		G1-Dominate			G1 – Combine to	G1-Make it			G1-Explosive Play	Battle	
14:00-14:30	Activation	G2 – Combine to attack	1v1	G2 – Make it	oke it Observation	attack	Count	G2 – Win the Battle	Observation / Participation		G2 - Dominate 1v1	Graduation Ceremony
14:30-15:00	Conditioned Games			count	/ Participatio							
15:00-15:30	Initial Player Assessment		G2 – Combine to attack			G2 – Make it count	G2 – Explosive Play			G2 – Dominate 1v1		211-22-1110-06
15:30-16:00												-